

**Radio Skonto atslēgas vārdu spēles  
„Mans mīļākais radio ir Radio Skonto”  
noteikumi.**

Rīgā, 2018. gada 24. septembrī

1. Radio Skonto atslēgas vārdu spēle „Mans mīļākais radio ir Radio Skonto” (turpmāk tekstā „Spēle”) organizētājs ir SIA „Radio Skonto”, turpmāk tekstā - Radio Skonto, reģ.nr. 40003115418, adrese Krišjāņa Valdemāra iela 100, Rīga, kas ir izstrādājis šos noteikumus, turpmāk tekstā - Noteikumi.

2. Spēles norises vieta ir Latvijas teritorija un tās vietas Pasaulē, kurās ir iespējams klausīties Radio Skonto Interneta tiešraidē.

3. Spēles norises sākuma datums ir 2018. gada 8. oktobris, pulksten 09:00. Spēles norises beigu datums ir 2018. gada 26. oktobris plkst. 22:59, kurā tiek noteikti Galvenās balvas un Naudas balvu uzvarētāji, saskaņā ar šiem Noteikumiem.

4. Spēlē var būt pieci uzvarētāji, no tiem četri saņem naudas balvu, turpmāk tekstā -Naudas Balva, 400,00 EUR (Četri simti euro 00 centu) apmērā un viens saņem galveno balvu - jaunu automašīnu. Spēles galvenā balva, kuras ieguvējs tiek noteikts saskaņā ar šiem Noteikumiem, ir viena jauna automašīna Hyundai Kona 1.0 T-GDI 6MT Classic, krāsa – Acid Yellow, no Skandi Motors un tā ir KASKO apdrošināta no BTA, turpmāk tekstā - Galvenā Balva, ko Radio Skonto dāvina Spēles Galvenās Balvas ieguvējam. Spēles balvu fondā ir tikai viena Galvenā Balva.

5. Radio Skonto, tā dīdžejs/dīdžeji no 2018. gada 8. oktobra līdz 2018. gada 26. oktobrim ieskaitot zvana uz nejauši izvēlētiem Latvijas Republikā eksistējošiem fiksētajiem un mobilajiem tālruņa numuriem, veicot vismaz desmit zvanus dienā, dažādos laikos un no dažādiem telefona numuriem no Radio Skonto ētera telpām. Ēterā atskaņo zvanus, uz kuriem tiek atbildēts, un iespēju robežās arī citus veiktos zvanus. Tālruņu numuru izvēle notiek, izmantojot Microsoft Excel un tā programmēšanas iespējas – nejaušo skaitļu ģenerēšanas komandas „RANDOMIZE/RND”, tādējādi, iegūstot nejauši izvēlētos telefonu numurus. Uz vienu telefona numuru Radio Skonto zvana tikai vienu reizi Spēles laikā.

Radio Skonto nav atbildīgs par problēmām, kas saistītas ar sakaru līdzekļiem un sakaru nodrošinājumu (tālruņu līnijām), veicot šajā punktā minētos zvanus.

6. Spēlē uzvar persona/personas, kas atbilst šiem Noteikumiem un kas, Radio Skonto dīdžejam zvanot saskaņā ar Noteikumu 5.punktu, uz šo zvanu skaidri

un **nekavējoties, bez vilcināšanās**, atbild ar sekojošu frāzi, precīzā tās secībā: **„Mans mīļākais radio ir Radio Skonto!”** vai **„Mans mīļākais radio Radio Skonto!”**.

7. Radio Skonto drīkst Spēles dalībnieka pateikto frāzi uzskatīt par nepareizu, ja tā diskreditē Radio Skonto zīmolu.

8. Spēlē uzvarēt un saņemt Naudas Balvas un Galveno Balvu drīkst jebkura persona, izņemot šajos Noteikumos minētās personas un gadījumus. Spēles finālā piedalās un spēlē uzvarēt var persona (nevis telefona numurs). Spēles finālā viena persona var ieņemt tikai vienu vietu. Spēlē uzvarēt un saņemt Galveno Balvu drīkst jebkura persona, reģistrējot to Latvijas Republikā. Radio Skonto darbinieki, raidīšanas atļaujas īpašnieki (licences turētāji), SIA „Skandi Motors” un AAS “BTA Baltic Insurance Company” darbinieki, ar Spēli saistīto uzņēmumu īpašnieki un darbinieki, saistītās reklāmas aģentūras darbinieki, kā arī visu šajā punktā minēto personu ģimenes locekļi (laulātais, bērni, vecāki, brāļi, māsas, vecvecāki un mazbērni) nedrīkst piedalīties Spēlē un iegūt balvas. Spēlē drīkst uzvarēt un saņemt balvu/balvas tikai viens darbinieks (kas pirmais uzvar Spēlē saskaņā ar Noteikumu 6.punktu) no uzņēmuma, kas sniedz telekomunikāciju pakalpojumus (vai ar šo uzņēmumu saistītā persona/uzņēmums) un kas izmanto tādu numuru ienākošo zvanu pāradresāciju un/vai saņemšanu, kuriem nav konkrēta abonenta (adresāta). Šāds uzņēmuma izveidotais neesošo abonentu zvanu saņemšanas risinājums liedz piedalīties Spēlē, izslēdzot šim uzņēmumam piešķirtos tālruņa numurus no ģenerēto numuru saraksta.

Balvas saņēmējs apliecinājumā par jebkuras balvas saņemšanu garantē, ka uz to neattiecas šis aizliegums, pretējā gadījumā jebkura balva var tikt pieprasīta nodot atpakaļ Radio Skonto un šīs balvas saņēmējam šajā gadījumā ir nekavējoties jāveic visas darbības šīs balvas atgriešanai Radio Skonto īpašumā, tai skaitā veicot iespējamās nepieciešamās pārreģistrācijas darbības Galvenās Balvas saņemšanas gadījumā.

9. Spēlē var piedalīties tikai tie, kas ir iepazinušies ar Spēles Noteikumiem un piekrīt tiem, kā arī piekrīt personīgo datu apstrādei un Radio Skonto vispārīgajiem konkursu, akciju un/vai spēļu noteikumiem, kas atrodami [www.radioskonto.lv](http://www.radioskonto.lv), ciktāl tie nav pretrunā ar Spēles Noteikumiem. Spēles Noteikumi ir noteicošie.

10. Spēles uzvarētājam/-iem 2018.gada 27. oktobrī plkst. 14:00 jāierodas Radio Skonto organizētajā pasākumā tirdzniecības centrā Spice, Rīgā, Lielirbes ielā 29 (pie automašīnas Hyundai Kona), turpmāk tekstā - Pasākums, līdzi ņemot Spēles uzvarētāja personu apliecināšu dokumentu (pase vai ID karte). Naudas Balvas tiek izsniegtas vienlaicīgi ar Galvenās Balvas ieguvēja noteikšanu.

Pasākuma laikā var tikt veikta fotografēšana un filmēšana. Ierodoties uz Pasākumu, tā dalībnieki piekrīt, ka var tikt fotografēti un filmēti un ka viņu attēli var tikt izmantoti publicēšanai medijos, sociālajos tīklos un citos mārketinga komunikācijas kanālos.

Galvenā Balva tiek noteikta, Spēles uzvarētājiem pa vienam, uzvarēšanas datumu secībā, izvelkot no iepriekš sagatavota trauka, kurā atrodas uzvarētāju skaitam precīzi atbilstošs skaits ārēji vienādu automašīnas atslēgu, no kurām tikai viena atbilst un ir piemērota Spēles Galvenās balvas durvju centrālās atslēgas atslēgšanai, vienu no šīm atslēgām un pārbaudot, vai tā der Spēles Galvenās Balvas durvju atslēgšanai. Ja izvilktā atslēga der Spēles Galvenās Balvas durvju atslēgšanai, tad attiecīgais Spēles Galvenās Balvas uzvarētājs saņem Spēles Galveno Balvu, ja atslēga neder – attiecīgais Spēles uzvarētājs saņem Spēles Naudas Balvu. Pēc Galvenās Balvas iegūšanas, pārējie Spēles uzvarētāji saņem tikai Naudas Balvas. Gadījumā, ja Spēlē ir tikai viens uzvarētājs un Spēles norises termiņš netiek pagarināts, vienīgais Spēles uzvarētājs automātiski iegūst tiesības saņemt Spēles Galveno Balvu un Naudas Balvu.

Spēles balvas tiek izsniegtas tikai tad, ja personu apliecinošajā dokumentā norādītais vārds, uzvārds un personas kods sakrīt ar Spēles uzvarētāja Radio Skonto dīdžejam nosauktajiem datiem Spēles uzvaras brīdī. Spēles Galvenā Balva tiek izsniegta pēc attiecīga dāvinājuma līguma parakstīšanas un saskaņā ar šī līguma noteikumiem.

11. Gadījumā, ja Spēles uzvarētājs neatbilst Spēles Noteikumiem un/vai nespēj tos izpildīt vai nepilda, un/vai nav ieradies šo Noteikumu 10.punktā noteiktajā laikā, viņš var tikt diskvalificēts pēc Radio Skonto vienpusēja lēmuma un nesaņemt Spēles balvu, pie kam šajā gadījumā Radio Skonto neatbild par Spēles balvas neizsniegšanas sekām.

12. Spēles uzvarētājam pirms Spēles Galvenās Balvas saņemšanas jāparaksta dokuments, kas atbrīvo Radio Skonto no jebkādas atbildības gadījumā, ja, Spēles uzvarētājam vai personām, kam Spēles uzvarētājs ir nodevis Spēles Galveno Balvu, lietojot šo balvu, tiek gūtas traumas vai iestājusies nāve, vai tiek nodarīti jebkādi zaudējumi sev vai trešajām personām.

13. Spēles Galvenā Balva pēc saņemšanas nav apmaināma, to nav iespējams aizvietot. Radio Skonto patur tiesības veikt izmaiņas Spēles Noteikumos, ieskaitot Spēles Galvenās Balvas nomaiņu līdzvērtīgā apmērā, arī pēc Spēles Noteikumu apstiprināšanas un ievietošanas savā mājas lapā internetā.

14. Radio Skonto patur tiesības apturēt Spēli uz noteiktu laiku vai pagarināt Spēles norises termiņu pēc saviem ieskatiem.

15. Piedaloties Spēlē, tā dalībnieks piekrīt, ka viņa vārds, balss vai attēls var tikt izmantoti jebkurā Radio Skonto radoraidījumā vai Radio Skonto izplatītajos reklāmas materiālos, kas saistīti ar Spēli, bez papildus finansiālas vai cita veida atlīdzības. Pieņemot Spēles Balvu, dalībnieks piekrīt bezatlīdzības publicitātes atļaujai, parakstot Spēles Balvas saņemšanas brīdī atbilstošus dokumentus.

16. Ar Spēli saistītie Radio Skonto vadības lēmumi ir galīgi un nav apstrīdami.

17. Radio Skonto nav atbildīgs par tipogrāfiskām vai citām kļūdām iespaiddarbos, reklāmās vai administrēšanā, kas saistīti ar Spēli. Reklāmās redzamā automašīna var atšķirties no Spēles Galvenās Balvas.

18. Par Spēles Galvenās Balvas lietošanas drošību un garantijas saistībām atbild Spēles Galvenās Balvas ražotāji un pārdevēji, saskaņā ar Latvijas Republikas likumdošanu.